**“Задача Shapes”**

Реализован интерфейс Shape классами фигур Triangle, Square, Rectangle, Circle. Сравнение объектов реализовано с помощью компаратора.

**“Задача Vector”**

Реализован класс Vector для векторов вещественных чисел размерности n. Компоненты вектора хранятся массивом. Номера компонент отсчитываются от нуля. Конструктор вектора принимает число n – размерность вектора.

**“Задача Matrix”**

Реализован класс матрицы Matrix с использованием класса Vector – строки хранятся как массив векторов. В конструкторах данные добиваются нулями до максимальной длины.

**“Задача List”**

Реализованы классы для односвязного списка(SinglyLinckedList) и узла списка(ListItem) с использованием дженериков.

**“Задача ArrayList”**

Сделана своя реализация списка ArrayList<E> с использованием дженериков. Реализован интерфейс List<E>.

**“Задача HashTable”**

Сделана своя реализация хэш-таблицы с использованием дженериков. Реализован интерфейс Collection<E>.

**“Задача Temperature”**

Задача о переводе температуры из одной шкалы в другую, сделана с использованием технологии Java Swing, паттерна MVC и принципа open-closed.

**“Задача Tree”**

Реализовано бинарное дерево поиска.

**“Задача CSV”**

Программа читает из файла таблицу в формате CSV и выводит в файл таблицу в формате HTML.

**“Задача Лямбды”**

Реализованы простые задачи с использованием лямбда-выражений.